Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”

Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №2 по курсу**

**«Операционные системы»**

Группа: М80-206Б-22

Студентка: Коломытцева Е. А.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: 28.12.23

Москва, 2023

**Постановка задачи**

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы. Также необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы. В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант 8

Есть К массивов одинаковой длины. Необходимо сложить эти массивы. Необходимо предусмотреть стратегию, адаптирующуюся под количество массивов и их длину (по количеству операций).

**Общий метод и алгоритм решения**

**Используемые системные вызовы:**

* **pthread\_create**(&threadID, NULL, pfunction, &pdata)) - создает новый поток с номером threadID, запускает потоковую функцию pfunction и передает в нее данные pdata.
* **pthread\_join**(threadID, NULL) - ждет завершение текущего потока.
* **pthread\_exit**(0) - завершает вызывающий поток. Функция призвана обеспечить потокобезопасность.

Программа состоит из 1 файла main.c

Команды для запуска программы:

gcc main.c -o main

./main n, где n - количество потоков

Пример ввода и вывода:

./main 2

length of arrays N: 3

number of arrays K: 4

1 2 3

3 4 5

6 5 4

5 6 7

horizontal

15 17 19

./main 4

length of arrays N: 5

number of arrays K: 2

1 2 3 4 5

6 5 4 3 2

vertical

7 7 7 7 7

Описание программы:

Данный код представляет собой программу на языке программирования C, которая выполняет сложение массивов. Программа имеет возможность адаптироваться к количеству массивов и их длине, выбирая стратегию сложения в зависимости от соотношения количества массивов и их длины.

Программа использует многопоточность для ускорения вычислений. Есть две функции для суммирования массивов: vertical\_sum\_arrays и horizontal\_sum\_arrays. Выбор между ними осуществляется на основе соотношения длины массивов (N) и их количества (K). Если N больше чем K \* 2, используется вертикальное сложение (vertical\_sum\_arrays), иначе горизонтальное (horizontal\_sum\_arrays). При горизонтальном сложении используется мьютекс для синхронизации.

Программа принимает аргумент командной строки для указания количества потоков. Затем запрашивает пользователя ввод длины массивов N и количества массивов K. После этого пользователь должен ввести значения элементов массивов.

Далее программа создает потоки для выполнения сложения и ждет, пока все потоки завершат свою работу. Результат сложения выводится на экран.

**Код программы**

**main.c**

#include <pthread.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\*

Есть К массивов одинаковой длины. Необходимо сложить эти массивы.

Необходимо предусмотреть стратегию, адаптирующуюся под количество

массивов и их длину (по количеству операций)

\*/

pthread\_mutex\_t mutex;

typedef struct {

int\*\* arr;

int\* res;

int start;

int steps;

int K;

int N;

} ThreadToken;

int min(int a, int b) {

if (a < b) return a;

return b;

}

void exit\_with\_msg(const char\* msg, int return\_code) {

printf("%s\n", msg);

exit(return\_code);

}

void\* vertical\_sum\_arrays(void\* arg) {

ThreadToken token = \*((ThreadToken\*)arg);

// printf("(%d;%d)\n", token.start, token.start + token.steps);

for (int i = token.start; i < token.start + token.steps; ++i) {

int c = 0;

for (int j = 0; j < token.K; ++j) {

c += token.arr[j][i];

}

token.res[i] = c;

}

return arg;

}

void\* horizontal\_sum\_arrays(void\* arg) {

ThreadToken token = \*((ThreadToken\*)arg);

// printf("(%d;%d)\n", token.start, token.start + token.steps);

for (int i = 0; i < token.N; ++i) {

int c = 0;

for (int j = token.start; j < token.start + token.steps; ++j) {

c += token.arr[j][i];

}

pthread\_mutex\_lock(&mutex);

token.res[i] += c;

pthread\_mutex\_unlock(&mutex);

}

return arg;

}

int main(int argc, const char\*\* argv) {

int CountThreads = 0;

if (argc < 2) {

exit\_with\_msg("missing arguments", -1);

}

// str to int

for (int i = 0; argv[1][i] > 0; ++i) {

if (argv[1][i] >= '0' && argv[1][i] <= '9') {

CountThreads = CountThreads \* 10 + argv[1][i] - '0';

}

}

int N, K;

printf("length of arrays N: ");

if (scanf("%d", &N) == EOF) {

exit\_with\_msg("data cannot be read", 1);

}

printf("number of arrays K: ");

if (scanf("%d", &K) == EOF) {

exit\_with\_msg("data cannot be read", 1);

}

int\*\* all = malloc(sizeof(int\*) \* K);

if (all == NULL) {

exit\_with\_msg("cannot allocate memory", -5);

}

for (int i = 0; i < K; ++i) {

all[i] = malloc(sizeof(int) \* N);

if (all[i] == NULL) {

for (int j = 0; j < i; ++j) {

free(all[j]);

all[j] = NULL;

}

free(all);

all = NULL;

exit\_with\_msg("cannot allocate memory", 1);

}

for (int j = 0; j < N; ++j) {

if (scanf("%d", &all[i][j]) == EOF) {

exit\_with\_msg("data cannot be read", 1);

}

}

}

void\* (\*function)(void\*);

int end;

// some kind of ratio of N and K to choose sum way

if (N > K \* 2) {

function = &vertical\_sum\_arrays;

end = N;

printf("vertical\n");

} else {

function = &horizontal\_sum\_arrays;

end = K;

printf("horizontal\n");

// only in horizontal mode we need to use mutex

if (pthread\_mutex\_init(&mutex, NULL) != 0) {

exit\_with\_msg("cannot init mutex", 1);

}

}

// if we have only 5 arrays and 10 threads?

CountThreads = min(CountThreads, end);

// create arrays of threads and tokens

pthread\_t\* th = malloc(sizeof(pthread\_t) \* CountThreads);

ThreadToken\* token = malloc(sizeof(ThreadToken) \* CountThreads);

// result will be placed here

int\* result = malloc(sizeof(int) \* N);

if (th == NULL || token == NULL || result == NULL) {

exit\_with\_msg("cannot allocate memory", 1);

}

// init result with 0 value

for (int i = 0; i < N; ++i) {

result[i] = 0;

}

// Start and End indexes for each thread

int start = 0;

int steps = (end + CountThreads - 1) / CountThreads;

// fill token data for each thread

for (int i = 0; i < CountThreads; ++i) {

token[i].arr = all;

token[i].res = result;

token[i].start = start;

token[i].K = K;

token[i].N = N;

token[i].steps = min(end - start, steps);

start += steps;

}

// start threads

for (int i = 0; i < CountThreads; ++i) {

if (pthread\_create(&th[i], NULL, function, &token[i]) != 0) {

exit\_with\_msg("cannot create thread", 2);

}

}

// join threads (wait for all of them to end calculations)

for (int i = 0; i < CountThreads; ++i) {

if (pthread\_join(th[i], NULL) != 0) {

exit\_with\_msg("cannot join threads", 3);

}

}

for (int i = 0; i < N; ++i) {

printf("%d ", result[i]);

}

printf("\n");

for (int i = 0; i < K; ++i) {

free(all[i]);

all[i] = NULL;

}

if (end == K) {

// if we really have init it

pthread\_mutex\_destroy(&mutex);

}

free(all);

free(token);

free(th);

free(result);

return 0;

| Количество потоков | Время выполнения (с) | Ускорение | Эффективность |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 0.000224 | 1 | 1 |
| 3 | 0.000309 | 0,72 | 0,24 |
| 4 | 0.000353 | 0,63 | 0,15 |

**Протокол работы программы**

**Тестирование:**

Посмотрим на зависимость времени работы программы от количества потоков:  
**./a.out 2**

length of arrays N: 2

number of arrays K: 3

1 2

3 4

5 6

horizontal

Execution time: 0.000216 seconds

9 12

**./a.out 3**

length of arrays N: 2

number of arrays K: 3

1 2

3 4

5 6

horizontal

Execution time: 0.000309 seconds

9 12

**./a.out 4**

length of arrays N: 2

number of arrays K: 3

1 2

3 4

5 6

horizontal

Execution time: 0.000353 seconds

9 12

Видим, что при увеличении количества потоков увеличивается и время выполнения работы, однако мы ждали обратное. Тем самым можно сказать, что в данной программе использование потоков является неэффективным подходом, так как их обслуживание только увеличивает время работы программы.

**Strace:**

$ strace -f ./main

execve("./main", ["./main", "2"], 0x7ffd2d985720 /\* 47 vars \*/) = 0

brk(NULL) = 0x55b21ad69000

arch\_prctl(0x3001 /\* ARCH\_??? \*/, 0x7fff360e4370) = -1 EINVAL (Недопустимый аргумент)

mmap(NULL, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fb302c55000

access("/etc/ld.so.preload", R\_OK) = -1 ENOENT (Нет такого файла или каталога)

openat(AT\_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=119923, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 119923, PROT\_READ, MAP\_PRIVATE, 3, 0) = 0x7fb302c37000

close(3) = 0

openat(AT\_FDCWD, "/lib/x86\_64-linux-gnu/libc.so.6", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0P<\2\0\0\0\0\0"..., 832) = 832

pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=2072888, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784

mmap(NULL, 2117488, PROT\_READ, MAP\_PRIVATE|MAP\_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7fb302a00000

mmap(0x7fb302a22000, 1540096, PROT\_READ|PROT\_EXEC, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x22000) = 0x7fb302a22000

mmap(0x7fb302b9a000, 360448, PROT\_READ, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x19a000) = 0x7fb302b9a000

mmap(0x7fb302bf2000, 24576, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x1f1000) = 0x7fb302bf2000

mmap(0x7fb302bf8000, 53104, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fb302bf8000

close(3) = 0

mmap(NULL, 12288, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7fb302c34000

arch\_prctl(ARCH\_SET\_FS, 0x7fb302c34740) = 0

set\_tid\_address(0x7fb302c34a10) = 25689

set\_robust\_list(0x7fb302c34a20, 24) = 0

rseq(0x7fb302c35060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0

mprotect(0x7fb302bf2000, 16384, PROT\_READ) = 0

mprotect(0x55b219bd8000, 4096, PROT\_READ) = 0

mprotect(0x7fb302c8a000, 8192, PROT\_READ) = 0

prlimit64(0, RLIMIT\_STACK, NULL, {rlim\_cur=8192\*1024, rlim\_max=RLIM64\_INFINITY}) = 0

munmap(0x7fb302c37000, 119923) = 0

newfstatat(1, "", {st\_mode=S\_IFCHR|0620, st\_rdev=makedev(0x88, 0x1), ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

getrandom("\x4b\x6e\x76\xba\xc4\x9a\xf8\x91", 8, GRND\_NONBLOCK) = 8

brk(NULL) = 0x55b21ad69000

brk(0x55b21ad8a000) = 0x55b21ad8a000

newfstatat(0, "", {st\_mode=S\_IFCHR|0620, st\_rdev=makedev(0x88, 0x1), ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

write(1, "length of arrays N: ", 20length of arrays N: ) = 20

read(0, 3

"3\n", 1024) = 2

write(1, "number of arrays K: ", 20number of arrays K: ) = 20

read(0, 4

"4\n", 1024) = 2

read(0, 1 2 3

"1 2 3\n", 1024) = 6

read(0, 3 4 5

"3 4 5\n", 1024) = 6

read(0, 6 5 4

"6 5 4\n", 1024) = 6

read(0, 5 6 7

"5 6 7\n", 1024) = 6

write(1, "horizontal\n", 11horizontal

) = 11

rt\_sigaction(SIGRT\_1, {sa\_handler=0x7fb302a8c450, sa\_mask=[], sa\_flags=SA\_RESTORER|SA\_ONSTACK|SA\_RESTART|SA\_SIGINFO, sa\_restorer=0x7fb302a3c460}, NULL, 8) = 0

rt\_sigprocmask(SIG\_UNBLOCK, [RTMIN RT\_1], NULL, 8) = 0

mmap(NULL, 8392704, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS|MAP\_STACK, -1, 0) = 0x7fb3021ff000

mprotect(0x7fb302200000, 8388608, PROT\_READ|PROT\_WRITE) = 0

rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[], [], 8) = 0

**clone3({flags=CLONE\_VM|CLONE\_FS|CLONE\_FILES|CLONE\_SIGHAND|CLONE\_THREAD|CLONE\_SYSVSEM|CLONE\_SETTLS|CLONE\_PARENT\_SETTID|CLONE\_CHILD\_CLEARTID, child\_tid=0x7fb3029ff990, parent\_tid=0x7fb3029ff990, exit\_signal=0, stack=0x7fb3021ff000, stack\_size=0x7fff80, tls=0x7fb3029ff6c0}strace: Process 25737 attached**

=> {parent\_tid=[25737]}, 88) = 25737

[pid 25737] rseq(0x7fb3029fffe0, 0x20, 0, 0x53053053 <unfinished ...>

[pid 25689] rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], <unfinished ...>

[pid 25737] <... rseq resumed>) = 0

[pid 25689] <... rt\_sigprocmask resumed>NULL, 8) = 0

[pid 25737] set\_robust\_list(0x7fb3029ff9a0, 24 <unfinished ...>

[pid 25689] mmap(NULL, 8392704, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS|MAP\_STACK, -1, 0 <unfinished ...>

[pid 25737] <... set\_robust\_list resumed>) = 0

[pid 25689] <... mmap resumed>) = 0x7fb3019fe000

[pid 25737] rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], <unfinished ...>

[pid 25689] mprotect(0x7fb3019ff000, 8388608, PROT\_READ|PROT\_WRITE <unfinished ...>

[pid 25737] <... rt\_sigprocmask resumed>NULL, 8) = 0

[pid 25689] <... mprotect resumed>) = 0

[pid 25689] rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[], <unfinished ...>

[pid 25737] rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[RT\_1], <unfinished ...>

[pid 25689] <... rt\_sigprocmask resumed>[], 8) = 0

[pid 25737] <... rt\_sigprocmask resumed>NULL, 8) = 0

[pid 25689] **clone3({flags=CLONE\_VM|CLONE\_FS|CLONE\_FILES|CLONE\_SIGHAND|CLONE\_THREAD|CLONE\_SYSVSEM|CLONE\_SETTLS|CLONE\_PARENT\_SETTID|CLONE\_CHILD\_CLEARTID, child\_tid=0x7fb3021fe990, parent\_tid=0x7fb3021fe990, exit\_signal=0, stack=0x7fb3019fe000, stack\_size=0x7fff80, tls=0x7fb3021fe6c0} <unfinished ...>**

[pid 25737] madvise(0x7fb3021ff000, 8368128, MADV\_DONTNEED) = 0

strace: Process 25738 attached

[pid 25689] <... clone3 resumed> => {parent\_tid=[25738]}, 88) = 25738

[pid 25737] exit(0 <unfinished ...>

[pid 25689] rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], <unfinished ...>

[pid 25737] <... exit resumed>) = ?

[pid 25689] <... rt\_sigprocmask resumed>NULL, 8) = 0

[pid 25738] rseq(0x7fb3021fefe0, 0x20, 0, 0x53053053 <unfinished ...>

[pid 25689] futex(0x7fb3021fe990, FUTEX\_WAIT\_BITSET|FUTEX\_CLOCK\_REALTIME, 25738, NULL, FUTEX\_BITSET\_MATCH\_ANY <unfinished ...>

[pid 25737] +++ exited with 0 +++

[pid 25738] <... rseq resumed>) = 0

[pid 25738] set\_robust\_list(0x7fb3021fe9a0, 24) = 0

[pid 25738] rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], NULL, 8) = 0

[pid 25738] rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[RT\_1], NULL, 8) = 0

[pid 25738] madvise(0x7fb3019fe000, 8368128, MADV\_DONTNEED) = 0

[pid 25738] exit(0) = ?

[pid 25689] <... futex resumed>) = 0

[pid 25738] +++ exited with 0 +++

write(1, "Execution time: 0.001985 seconds"..., 33Execution time: 0.001985 seconds

) = 33

write(1, "15 17 19 \n", 1015 17 19

) = 10

lseek(0, -1, SEEK\_CUR) = -1 ESPIPE (Недопустимая операция смещения)

exit\_group(0) = ?

+++ exited with 0 +++

**Вывод**

В данной лабораторной работе была разработана программа на языке программирования C, предназначенная для сложения массивов различной длины. Программа способна адаптироваться под количество массивов и выбирать стратегию сложения в зависимости от соотношения длины массивов и их количества. Для ускорения вычислений использована многопоточность с возможностью выбора между вертикальным и горизонтальным методами сложения.

Однако, важно отметить, что в данном случае использование многопоточности не всегда приводит к улучшению производительности. Наоборот, при увеличении числа потоков наблюдается увеличение времени выполнения программы. Это может быть связано с избыточным использованием ресурсов, так как создание и управление потоками требует определенных затрат.

Эффективность использования многопоточности зависит от конкретной задачи, характеристик системы и реализации алгоритма.